

Extrait du Cours de Physique et de Chimie

<http://www.eduonline.net/spip/spip.php?article80>

B2i niveau 2

Compétences du B2i niveau 2

- Divers - B2i = Brevet informatique et internet - B2i niveau 2 -

Date de mise en ligne : mardi 17 octobre 2006

Cours de Physique et de Chimie

Organiser des traitements numériques à l'aide d'un tableur

L'élève doit être capable de :

- ▶ interpréter les résultats fournis à partir de données saisies par l'élève, par une feuille de calcul élaborée par l'enseignant ;
- ▶ créer une feuille de calcul simple qui réponde à un problème donné en utilisant à bon escient les formules et en vérifier la validité.

Produire, créer et exploiter un document

L'élève doit être capable de :

- ▶ créer un tableau pour faire une présentation synthétique ;
- ▶ organiser dans un même document, pour une communication efficace, texte, tableaux, images issus d'une bibliothèque existante ou d'un autre logiciel (tableur, logiciel de traitement d'images...), sons en cas de nécessité ;
- ▶ créer un document avec des liens hypertextuels pour organiser la présentation de ses arguments.

S'informer et se documenter

L'élève doit être capable de :

- ▶ utiliser les principales fonctions d'un navigateur ;
- ▶ au moyen d'un moteur de recherche, en utilisant si besoin est les connecteurs logiques ET, OU, trouver l'adresse d'un site internet et y accéder ;
- ▶ télécharger un fichier.

Organiser des informations

Dans l'environnement informatique de son établissement scolaire, l'élève doit être capable de :

- ▶ sauvegarder ou chercher une information à un endroit qui lui est indiqué ;
- ▶ localiser une information donnée (fichier, adresse électronique, signet) ;
- ▶ organiser son espace de travail en créant des dossiers appropriés, en supprimant les informations inutiles, en copiant ou en déplaçant les informations dans le dossier adapté.

Communiquer au moyen d'une messagerie électronique

- ▶ Adresser, un fichier (texte, image ou son) comme pièce jointe (ou attachée) au moyen du logiciel de messagerie habituel.