

Extrait du Cours de Physique et de Chimie

<http://www.eduonline.net/spip>

UV 2

Tracer un graphique

- 3ème - UV 2 : Electricité (Archives) - Cours de l'UV2 en détails -



Date de mise en ligne : mercredi 5 octobre 2005

Description :

Construire une représentation graphique de l'évolution d'une grandeur.

Cours de Physique et de Chimie

Il faut respecter certaines règles et surtout une forme de chronologie pour tracer facilement un graphique.

1- Déterminez quelles sont les grandeurs qui seront reportées sur les axes

L'axe des abscisses (axe du bas) servira à quelle grandeur ? L'axe des ordonnées (axe vers le haut) servira à quelle grandeur ?

Les valeurs maximales et minimales de ces deux grandeurs permettront de fixer l'échelle de chacun des axes.

2- Habillez le graphique

Placez sur le graphique : les graduations, les renseignements sur les axes.

3- Placez les points

Pour placer un point, il faut un couple de coordonnées : une abscisse et une ordonnée. Puis en projetant orthogonalement à partir de chaque axe, l'intersection des deux droites indiquera la position du point.